

Creación de guía de recursos de la zona (ocio cultural y deportivo, mapa literario de zonas que hayan aparecido reflejadas en novelas o en el cine, asociaciones con las aprovechar sinergias, webs y redes sociales interesantes para establecer contacto...) apoyada en el diseño de un mapa interactivo que incluya la instalación de pequeños códigos QR en zonas habilitadas (senderos rurales, edificios culturales, monumentos...). Esto permitiría una posterior definición de rutas monográficas.

Para realizar el proceso deben configurarse grupos de trabajo en colaboración con personal de las instituciones municipales o provinciales, que aportarán mapas, catálogo de recursos, direcciones y contactos de interés. Se volcarán todos resultados en una guía en papel, determinando las referencias que incluirá (escenarios naturales imperdibles, especies autóctonas en las que deben fijarse, lugares que han influido en libros o películas, instalaciones deportivas disponibles, etc.). Este recurso se puede editar también en formato digital, a través de alguna herramienta virtual como Mappin, EZ Map, MapChart...

También se puede organizar algún tipo de excursión con voluntarios que deseen participar en el proceso, recorriendo las zonas "cartografiadas" para pegar códigos QR con información y pequeñas instalaciones de madera en donde vayan adheridos juntos a un pequeño cartel identificador del programa. Estos se pueden generar online a través de cualquier de los programas gratuitos disponibles para tal fin.



RECURSOS NECESARIOS

- Ordenador e impresora
- Personal ejecutor del proyecto: profesionales de la biblioteca o centro cultural, libreros/as, ilustradores o artistas locales, técnicos de la administración
- Postes y láminas de madera
- Papel adhesivo
- Espacio y mesas en sala habilitada de la biblioteca
- *Community manager* encargado de la comunicación



LECTURA CONECTADA

[VER](#)
